

# 2023\_GOL3B.218 SVILUPPATORE VIDEOGIOCHI

IL PRESENTE CORSO FORMATIVO NASCE DALL'AVVISO DI BANDO DEL PIANO GOL (PROGRAMMA "GARANZIA DI OCCUPABILITÀ DEI LAVORATORI - GOL) ALL'INTERNO DEL FINANZIAMENTO DEL PNRR (PIANO - PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA) MISSIONE 5 "INCLUSIONE E COESIONE"; COMPONENTE 1 "POLITICHE PER IL LAVORO"; RIFORMA 1.1 "POLITICHE ATTIVE DEL LAVORO E DELLA FORMAZIONE" FINANZIATO DALL'UNIONE EUROPEA NEXT GENERATION EU.

## OBIETTIVO GENERALE

L'offerta formativa sviluppa competenze professionali e trasversali legate alla figura professionale dello SVILUPPATORE DI VIDEOGIOCHI, O GAME DEVELOPER, è una figura professionale che si occupa di realizzare prodotti videoludici attraverso lo sviluppo di codici e linguaggi di programmazione, adattandole per l'uso a diverse piattaforme, come PC o mobile. Lo scopo centrale è quello di fornire ai partecipanti skills concrete e direttamente spendibili nel mercato dell'entertainment digitale, attraverso un approccio didattico hands-on. Il corso si colloca all'interno dei percorsi 3b - reskilling e si pone l'obiettivo di fornire conoscenze/abilità/competenze IMMEDIATAMENTE spendibili nel mercato del lavoro provinciale

## RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI

L'offerta formativa proposta alterna la trasmissione di contenuti teorici a esercitazioni pratiche volte a fornire ai partecipanti skills concrete e direttamente spendibili nel mercato dell'entertainment digitale, attraverso un approccio didattico hands-on..

Sono previste prove prestazionali individuali o di gruppo al termine di 6 moduli su 7, mentre per il modulo 7 la valutazione degli apprendimenti avverrà tramite un colloquio simulato. I partecipanti formati conseguono:

- Attestato finale di partecipazione;
- Certificato di messa in trasparenza delle competenze secondo quadro per ogni modulo superato;
- Digital badge IQC certificato in Blockchain su piattaforma C-Box®

## DURATA PROGETTUALE

Il percorso formativo ha una durata 210 ore totali (13 ore di laboratorio pratico e 100 di laboratorio informatico e 97 svolte in aula) strutturato in:

- 4 moduli laboratoriali, uno dei quali strutturato in Fad (Sviluppare un prototipo di videogioco attraverso framework e linguaggi di programmazione; Interrogare e aggiornare basi di dati; Utilizzare strumenti di supporto al processo di sviluppo; Sviluppare un videogioco attraverso framework e linguaggi di programmazione)
- 1 modulo dedicato alla competenza digitale in sotto articolazione (Linguaggi di programmazione: C#);
- 2 moduli dedicati alle competenze trasversali (Lavorare con gli altri in maniera costruttiva: la centralità della collaborazione dal concept al lancio del prodotto; Gestire lo sviluppo professionale personale per rimanere al passo con il settore videoludico)
- Interventi di supporto individualizzato 20 ore
- Tutoraggio: 63 ore

**PER INFORMAZIONI E ISCRIZIONI RIVOLGERSI  
AL CENTRO PER L'IMPIEGO DI RIFERIMENTO O CONTATTARE  
CIEFFE - 0461 830804 - INFO@CI-EFFE.NET**